

ANNO

I 404

Venice

Tabla de contenido

Instalación	4
Advertencias de seguridad.....	4
Desinstalación/reinstalación	5
Jugar.....	5
Multijugador.....	6
Servicio técnico.....	16
Garantía.....	17

Instalación

Inicia Windows®.

Cierra todas las aplicaciones que se estén ejecutando, incluidas las que están en segundo plano (por ejemplo, el antivirus).

Para instalar Anno 1404 Venecia en tu PC, inserta el DVD en la unidad de DVD-ROM y espera a que aparezca el menú de reproducción automática.

Nota: Si el menú de reproducción automática no aparece automáticamente, haz clic en Inicio, en la barra de tareas de Windows® y selecciona Ejecutar. Escribe "D:\autorun.exe" y haz clic en Aceptar. Aparecerá el menú de reproducción automática. Si tu unidad de DVD-ROM tiene asignada una letra diferente a "D", modifica el comando de la forma adecuada.

Selecciona INSTALAR.

Sigue las instrucciones de instalación.

Durante la instalación se te pedirá que instales DirectX®. Para estar seguros de que todo funciona correctamente se recomienda su instalación, aunque ya tengamos una versión de DirectX® instalada. Por favor, sigue las instrucciones de instalación y reinicia el PC después.

¿Qué es DirectX®?

DirectX® es una parte de Windows® que permite al sistema operativo acceder rápidamente a varias interfaces del PC, para que los juegos más recientes se ejecuten con fluidez. La tecnología más moderna, como las tarjetas gráficas más actuales, también son compatibles con DirectX®.

Advertencias de seguridad

Para estar seguros de que Anno 1404 Venecia se ejecuta con fluidez debemos tener instalada la versión más reciente de DirectX®. Encontrarás más información sobre DirectX® en la siguiente página Web:
<http://www.microsoft.com/directx>

Desinstalación/reinstalación

Si tienes algún problema al jugar, o si el juego no se ha instalado correctamente, o si quieres desinstalar Anno 1404 Venecia, realiza los siguientes pasos en Windows® XP:

Haz clic en Inicio, en la barra de tareas de Windows®, selecciona DESINSTALAR en la carpeta de programas ANNO 1404 Venecia y sigue las instrucciones que aparecerán en pantalla. Para volver a instalar el juego, sigue las instrucciones que proporcionamos anteriormente.

Para Windows®7/Vista tendrás que seguir estos pasos:

- Ir a INICIO - CONFIGURACIÓN - PANEL DE CONTROL - PROGRAMAS
- Selecciona "ANNO 1404 Venecia"
- Selecciona Desinstalar
- Sigue las instrucciones de desinstalación.

Jugar

Cierra todas las aplicaciones que se estén ejecutando, incluidas las que están en segundo plano (por ejemplo, el antivirus).

Coloca el DVD de ANNO 1404 Venecia en la unidad de DVD-ROM y espera que aparezca el menú de reproducción automática.

Nota: Si el menú de reproducción automática no aparece automáticamente, haz clic en Inicio, en la barra de tareas de Windows® y selecciona Ejecutar. Escribe "D:\autorun.exe" y haz clic en Aceptar. Aparecerá el menú de reproducción automática. Si tu unidad de DVD-ROM tiene asignada una letra diferente a "D", modifica el comando de la forma adecuada.

Selecciona JUGAR.

También puedes iniciar el juego desde la carpeta Programas.

En Windows®XP sigue la siguiente ruta: INICIO-PROGRAMAS-UBISOFT-ANNO 1404 VENECIA y selecciona ANNO 1404 Venecia.

Para Windows®7/Vista sigue esta ruta: INICIO-PROGRAMAS-JUEGOS. Selecciona EXPLORADOR DE JUEGOS y luego ANNO 1404 Venecia.

Multijugador

El nuevo modo multijugador te permite jugar y competir con o contra tus amigos y otros aficionados a ANNO 140 Venecia.

En ANNO 1404 Venecia puedes escoger entre dos modos multijugador:

Multijugador – Internet y Multijugador - red local

Para partidas multijugador a través de Internet tendrás que crear un perfil en línea antes de poder jugar. Para partidas jugadas en red local, puedes usar uno de tus perfiles "normales".

Como en todos los juegos en red, un jugador actuará como anfitrión y los otros jugadores se unirán como clientes. El anfitrión "crea" o configura la partida a la que se unirán posteriormente los clientes.

Aunque los dos modos son bastante parecidos, hay algunas diferencias.

Empecemos con el modo multijugador en Internet.

El botón "Multijugador: Internet" del menú principal te llevará a la "Sala de Internet".

Antes de entrar en la Sala de Internet por primera vez tendrás que registrar tu número de serie con la cuenta de ubi.com seleccionada en ese momento. Una ventana emergente te indicará que lo hagas en cuanto pulses el botón "Multijugador: Internet".

Nota: Por favor, ten en cuenta que el número de serie solo puede asociarse una vez a una sola cuenta de ubi.com



Sala de Internet

La Sala de Internet (o Explorador de sesión de Internet) te permite crear una nueva partida multijugador, unirse a una disponible o cargar una partida guardada.

¡Crear una nueva partida es fácil y unirse es aún más fácil! Empecemos creando una partida.

Crear partida

Para crear partida y actuar como anfitrión, antes debes introducir un nombre para la partida en el campo "Nombre de la sesión".

Haz clic en el botón "Crear sesión" para ir a la "Sala de la partida", donde puedes especificar las condiciones de juego de tu partida.

Cargar partida

Si quieres cargar una partida guardada anteriormente, introduce el nombre de la sesión y pulsa el botón "Cargar". Aparecerá un menú con todas las partidas multijugador en las que hayas participado o que hayas creado.

Cualquier jugador que tenga una partida guardada puede cargar una sesión multijugador y actuar como anfitrión de esa partida.

Unirse a una partida

Si quieres unirse a una partida multijugador, selecciona una de las sesiones del cuadro "Lista de sesiones" y haz clic en el botón "Unirse a sesión". Si la sesión que estás buscando no aparece en la lista, puedes hacer clic en el botón "Actualizar" para actualizar la lista. La ventana "Configuración de la partida" muestra las opciones del mundo de juego escogidas por el anfitrión de la partida seleccionada. "Lista de jugadores" muestra a todos los jugadores que se encuentran en ese momento en la Sala de Internet o que se han apuntado a una de las sesiones mostradas.

Filtrar por criterios

Escribe una letra o una palabra clave en este campo para encontrar rápidamente una determinada sesión en la lista de sesiones multijugador disponible. La lista solo mostrará las sesiones que se correspondan con lo que has escrito.

El procedimiento para ello es muy parecido al del modo Multijugador – red local.

Tras seleccionar tu perfil, selecciona el modo Multijugador – red local. Tras esto, pasarás automáticamente al Explorador de sesión LAN.

La ventana superior izquierda del navegador mostrará las sesiones disponibles en ese momento, la ventana inferior izquierda mostrará las condiciones del juego y la ventana de la derecha mostrará el perfil activo. Bajo las ventanas de la izquierda encontrarás un campo de filtrado, en el que puedes introducir las condiciones por las que filtrar las sesiones disponibles. Bajo la ventana derecha hay un campo de texto en el que puedes escribir el nombre de la sesión para seleccionarlo directamente o al crear una nueva partida.

Bajo estas ventanas encontrarás cuatro botones, "Unirse a sesión", "Actualizar", "Crear sesión" y "Cargar". "Unirse a sesión" te permite hacer justamente eso, unirse a la partida seleccionada como cliente. "Actualizar" te permite actualizar las listas que se muestran. "Crear sesión" te permite crear una nueva partida y actuar como anfitrión. "Cargar" te permite cargar una partida previamente guardada.

Escribe un nombre para la sesión (partida) en el campo "Nombre de la sesión" y haz clic en "Crear sesión".

Independientemente del modo multijugador escogido, pasarás a la Sala de la partida. Aquí podrás crear equipos para partidas cooperativas y el anfitrión podrá configurar el mundo del juego y las condiciones de victoria. Los demás participantes también podrán ver estas condiciones.

Se muestran los retratos de cuatro personajes. El anfitrión puede usar lo menús desplegables que hay bajo los retratos para determinar la cantidad de ranuras de jugador abiertas que tiene cada equipo, eliminar jugadores de la sesión actual o asignar jugadores controlados por el ordenador a las ranuras de equipo.

Modo cooperativo

El modo cooperativo te permite jugar con hasta 3 jugadores humanos bajo una sola bandera.

El máximo de jugadores humanos permitidos por sesión es 8. El anfitrión puede decidir el número de jugadores que hay en cada equipo.

Para crear un equipo los jugadores tienen que seleccionar una ranura bajo el retrato adecuado. El nombre del primer jugador se utilizará como nombre del equipo, que se usa para identificarlo en la partida.

No se pueden asignar jugadores al equipo del ordenador y viceversa.

En modo cooperativo todos los jugadores comparten el control de Barcos, Tropas, Construcción, Fianzas y Recursos. Todos los jugadores son iguales, lo que hace que el trabajo en equipo y la comunicación sean vitales.

Puedes escoger jugar contra otro equipo cooperativo, un solo jugador humano o un jugador controlado por el ordenador.

Chat

La función Chat te permite comunicarte con tus compañeros (humanos) en una partida multijugador. Pulsa "Enter" para abrir la consola de chat. Escribe en el cuadro el texto que quieras enviar. Envía el mensaje pulsando "Enter" de nuevo. Por defecto los mensajes se envían a todos los jugadores. Durante el juego, puedes utilizar el filtro situado a la derecha de la consola para seleccionar compañeros concretos. La consola se cerrará de forma automática cuando salgas del chat.

Cualquier cambio realizado una vez empezada la sesión se comunicará a los jugadores mediante el chat del juego.

El chat de la sala te permite comunicarte con los jugadores que todavía están en la Sala de Internet.

Sabotaje

El sabotaje es otra condición inicial que puede activarse o desactivarse en las opciones de juego.

Para realizar actos de sabotaje contra oponentes, o para protegerte de ellos, debes construir una base de operaciones en tu ciudad.

Tu nueva base de operaciones, que por defecto es visible, puede aparentar ser una casa normal, haciendo que sea invisible para el resto de los jugadores. Todas las casas que se encuentren dentro del área de influencia de la base de operaciones serán investigadas frecuentemente en busca de espías enemigos. Cuanto mejor cubras tu asentamiento con bases de operaciones, menor será el riesgo de sufrir actos de sabotaje enemigos. Construir la base de operaciones también permitirá a tus espías infiltrarse en las casas de otros jugadores. Desde esta casa segura podrán realizar actos de sabotaje contra ellos. Hay distintos actos de sabotaje disponibles, según el nivel de civilización de la casa segura.

Frustrar el sabotaje

¡Cuando se aviste un secuaz enemigo, tendrás que actuar rápido! Su destino será una Casa o Mercado de tu ciudad. Una vez que haya llegado a su objetivo, se infiltrará en un edificio o llevará a cabo un acto de sabotaje, causando el caos.

¡Encuentra al secuaz enemigo a tiempo y haz clic en él! Es el único modo de detenerlo e impedir que cumpla su malvada misión.

Adquisición local

La función "Adquisición local" ofrece un modo alternativo de influir en el equilibrio de poder de las ciudades, sin tener que recurrir a los medios militares. Puede activarse o desactivarse en las opciones del juego, antes de cada partida.

Cuando llegues al nivel "Patricio" y hayas descubierto a Giacomo Garibaldi, se desbloqueará una pestaña de Adquisición local en el menú del almacén y del mercado. Te permitirá influenciar al ayuntamiento en tus ciudades y en las del enemigo. Cada poblado tiene 5 asientos del ayuntamiento y una llave de la ciudad. Como fundador de la ciudad, recibirás automáticamente uno de estos sitios en el ayuntamiento y la llave de la ciudad. Puedes comprar más sitios para fortalecer tu control sobre la ciudad. ¡Ten en cuenta que necesitas al menos tres asientos en tu ciudad para evitar que otros la tomen!

El logro veneciano "Ocupación hostil" también te permite tomar las ciudades de tus oponentes, además de todos sus edificios y unidades. Para ello debes poseer, al menos, tres asientos en el ayuntamiento y la llave de la ciudad del asentamiento en cuestión. Comprar más de 3 títulos incluso reducirá el precio de la llave de la ciudad. En tus ciudades, al menos, debes comprar la mayoría de los asientos para evitar que otros jugadores los adquieran.

Bailía

Si construyes una bailía, podrás acceder al libro del alguacil. Te proporcionará información sobre el número de edificios construidos en una isla y puedes acceder a él por medio del botón del menú de edificios o de la interfaz central. Las islas con una bailía aparecen en la lista de selección. Si tienes más de una bailía, puedes elegir entre visualizar las estadísticas de una sola isla o de todas ellas. Si seleccionar los edificios de producción o residenciales tendrás la información pertinente sobre los costes de mantenimiento y la productividad o de la población y los ingresos por impuestos. El menú de la bailía también te permite tomar notas personales para ayudarte a seguir los objetivos a largo plazo.

Nota: Reduce los costes de mantenimiento de todos los edificios de producción de la isla en la que se encuentra.



Edificios ornamentales

Nada ilumina un asentamiento como unos pocos edificios ornamentales. Estos van desde parterres hasta palacios señoriales, dependiendo del nivel de civilización de tu asentamiento. ¡Úsalos para hacer de tu ciudad la envidia de los arquitectos de todo el mundo!

Islas volcánicas

Las islas volcánicas con sus depósitos de recursos naturales variables están disponibles como una opción del juego.

Los objetos de geólogo te permiten asignar yacimientos a islas volcánicas de forma individual. Con algunos geólogos puedes incluso tener varios yacimientos disponibles al mismo tiempo.

Ten en cuenta que este tipo de objeto sólo puede usarse en islas volcánicas. El nuevo recurso estará disponible hasta que el objeto sea eliminado de la ranura en el almacén o dicho almacén sea destruido.

La colonización de una isla volcánica siempre entraña el riesgo de que el volcán entre en erupción y destruya todo lo que haya a su alrededor.

Nuevos escenarios

ANNO 1404 Venecia ofrece una gran variedad de escenarios, con diferentes niveles de dificultad, para tu disfrute:

La llave del poder

- ¡Aumenta tu influencia en el ayuntamiento y hazte con la llave de la ciudad de una isla enemiga!

¡Vendetta!

- ¡Véngate de Gavin Langton en nombre de Giacomo Garibaldi!

Azote de los siete mares

- ¡Lza la bandera corsaria y conviértete en el azote de los mares!

El reino de los elementos

- ¡Ayuda a Hildegard von Lewenstein a encontrar tres artefactos paganos!

Elíseo

- Crea un paraíso terrenal... ¡libre de impuestos!

Archipiélago

- ¡Demuestra tu capacidad de planificación en una región en la que es difícil encontrar terreno para construir!

Tierras áridas

- ¡Ponte a prueba en un mundo inhóspito y sin recursos!

Nobleza obliga

- ¡Construye una metrópolis en el corazón del imperio de Oriente!

Una mala apuesta

- ¡Muestra tu lado caritativo y conviértete en el Rey de los mendigos!

Pacto con un bardo

- ¡Protege a Leif Jorgensen de la furia desenfadada de Constanza Zanchi!

Un rayo de esperanza

- ¡Ayuda a Willem van der Mark a buscar a su hija perdida!

El caso Di Mercante

- ¡Salva el imperio de Giovanni di Mercante de la más absoluta ruina!

Incógnito

- ¡Hazle un favor a Giacomo Garibaldi y prepara una reunión secreta en tu ciudad!

El laberinto de Istar

- ¡Explora la leyenda que rodea al laberinto de un genio oriental!

Cerca del viento

- ¡Muestra tu habilidad en trepidantes carreras contrarreloj!

Giacomo Garibaldi

Giacomo Garibaldi es el representante de la República de Venecia, la "Serenissima", y el Hombre de las mil máscaras. Un hombre de mediana edad, con un aspecto elegante, casi galante, del que automáticamente se piensa que debe ser miembro de una de esas antiguas familias nobles que han estado administrando la fortuna de la "Serenissima" por siglos. Como miembro del "Consejo de los diez", uno de los comités más importantes de la rama ejecutiva y judicial veneciana, posee un gran poder y tiene excelentes contactos en el servicio secreto y el sistema judicial.

Nadie sabe exactamente qué asuntos más o menos conspiradores sigue Garibaldi. Sin embargo, parece estar involucrado en prácticamente todos los asuntos relacionados con los intereses de Venecia. Está rodeado por una desconcertante aura, lo que parece irritar a mucha gente, algo de lo que sabe aprovecharse cuando le conviene.

Incluso los que tienen contacto regular con él comentan que su apariencia cambia tan a menudo que uno creería que simplemente lleva una nueva máscara cada vez. Hasta hoy, nadie conoce la verdadera cara de Giacomo Garibaldi, el hombre de las mil máscaras.

Nuevas embarcaciones

Alcanzar el logro "Astillero veneciano" de Giacomo te da acceso a dos nuevos tipos de embarcación: la coca mercante pequeña y la grande. Estas naves admiten cargamentos mucho más grandes y la coca mercante grande está armada. Podrás construir nuevas embarcaciones en tus astilleros occidentales en cuanto consigas el logro.

Nuevas misiones

Parte hacia nuevas aventuras: ¡Anno 1404 Venecia tiene casi 300 nuevas misiones para que las disfrutes!

Logros y medallas


Los veteranos seguramente detecten que Anno 1404 Venecia permite ganar varias medallas y logros nuevos.

Nuevos objetos

¡Lluvia de objetos! Durante el juego encontrarás una gran cantidad de nuevos objetos prácticos, diseñados para facilitarte la vida.

Atajos de teclado

F5	Guardado rápido
F9	Cargado rápido
ImprPant	Captura de pantalla
P	Detiene la partida
Núm. +	Acelera el juego
Núm. -	Ralentiza el juego
Mayúsculas+A	Activa y desactiva los subtítulos
B	Abre el menú Construcción
F6	Abre el mapa estratégico
F7	Abre el menú Diplomacia
F10	Abre el menú Logros
F8	Abre el Registro de misiones
I	Oculto la interfaz
F1	Vista de postal
F2	Cámara cercana
F3	Cámara a distancia media
F4	Cámara lejana
INICIO	Pone la cámara mirando al norte
FIN	Bloquea o desbloquea la cámara
BARRA ESPACIADORA	Pasa al último suceso
K	Selecciona uno a uno los almacenes
T	Selecciona una a una las unidades militares
TAB	Selecciona uno a uno los barcos
.	Gira el edificio en el sentido de las agujas del reloj
,	Gira el edificio en el sentido contrario al de las agujas del reloj
C	Cambia el modelo del edificio (solo casas de habitantes)
V	Modo Demolición
N	Activa el modo Pipeta
M	Muestra el modo Militar



Repág	Acerca la vista (por incrementos)
Avpág	Aleja la vista (por incrementos)
U	Mejora la casa
Supr	Demuele edificios y unidades
Arriba	Desplaza la pantalla hacia adelante
Abajo	Desplaza la pantalla hacia atrás
Izquierda	Desplaza la pantalla hacia la izquierda
Derecha	Desplaza la pantalla hacia la derecha
Z	Gira la cámara en el sentido de las agujas del reloj
X	Gira la cámara en el sentido contrario al de las agujas del reloj
botón izquierdo	Muestra el ping en el minimapa

Servicio técnico

Para prestar un mejor servicio, Ubisoft ofrece servicio técnico en Internet. Sencillamente visita www.ubisoft.es y acude en primer lugar a la sección de **Soporte**.

Si consultas el **Centro de Soluciones**, obtendrás las mismas respuestas que si llamaras por teléfono a nuestro personal del servicio técnico. Además, el Centro de Soluciones está disponible las 24 horas del día.

Si usas la opción de **Formular pregunta**, dentro del **Centro de Soluciones**, te aseguramos de que obtenemos toda la información importante que necesitamos de tu sistema y del posible problema, por lo que podremos contestarte mejor.

Asegúrate de incluir toda la información de tu sistema, el problema y el título al que estás jugando.

Si no tienes acceso a Internet, nuestro personal del servicio técnico puede ayudarte si llamas al 902 117 803, de lunes a viernes de 12:00 a 20:00 h. (consulta el coste de llamada a un 902 a tu operador). Por favor, cuando llames permanece delante de tu sistema encendido.

PISTAS Y TRUCOS

Lo sentimos, el servicio técnico de Ubisoft no ofrece pistas, trucos, instrucciones o guías para ninguno de nuestros juegos. Visita nuestra web, en ella encontrarás enlaces a páginas independientes de pistas y trucos.

Garantía

1. El bien está garantizado durante un periodo de dos (2) años a partir de la entrega del mismo, entendida ésta como la fecha de compra que aparece en la factura o en el ticket de compra, de conformidad con la Ley 23/2003, de 10 de julio, de Garantías en la Venta de Bienes de Consumo.
2. UBISOFT, S.A. o el Fabricante responderán ante el comprador de cualquier falta de conformidad que exista en el momento de la entrega del bien, en los términos y bajo las condiciones establecidas en la Ley 23/2003.
3. En caso de que el bien no fuera conforme al contrato y, previa entrega del ticket de compra o factura, se reconoce al comprador el derecho a la reparación del bien, a su sustitución o, subsidiariamente, a la rebaja del precio o a la resolución del contrato, de conformidad con la citada ley.
4. En caso de reparación o sustitución del bien, el comprador no cargará con ninguno de los gastos que se deriven de ésta, de conformidad con la citada ley.
5. El comprador reconoce expresamente:
 - i. Que el uso del bien se realiza bajo su exclusiva responsabilidad.
 - ii. Que asume todos los riesgos de pérdida de datos e información de cualquier índole, así como los errores, daños y perjuicios que puedan derivarse de la posesión o del uso del bien, salvo que dichas pérdidas, errores, daños y perjuicios se deriven de la falta de conformidad del bien.
6. UBISOFT, S.A. no será responsable:
 - i. Por todos los daños y perjuicios que no sean imputables única y exclusivamente y en su totalidad al bien vendido o a UBISOFT, S.A.
 - ii. Cuando el comprador o las personas de las que deba responder sean las culpables y responsables de tales daños y perjuicios, derivados de un uso negligente, defectuoso o imprudente del bien.
 - iii. Por todos los daños y perjuicios causados a terceros.
 - iv. Por todos los daños y perjuicios causados por un empleo distinto para el que ha sido destinado el bien.
 - v. Por todos los daños y perjuicios causados en caso de ser instalado el bien contraviniendo las instrucciones de uso o de instalación.
 - vi. Por todo lucro cesante o ganancias que el comprador o cualquier tercero deje de obtener.
7. UBISOFT, S.A. no garantiza que el uso del bien satisfaga plenamente al comprador ni que el bien responda adecuadamente a un uso determinado diferente al que está destinado.

DERECHOS DE PROPIEDAD INDUSTRIAL E INTELECTUAL:

El comprador se compromete a no registrar, ni solicitar su registro, ni utilizar, explotar, alterar, modificar o suprimir cualquiera de los Derechos de Propiedad Industrial e Intelectual sobre el bien, así como sobre la documentación, manuales de uso, instrucciones, materiales promocionales, diseños artísticos, etc. El comprador no tendrá derecho alguno a reproducir ni a copiar el bien, así como la documentación, manuales de uso, instrucciones, materiales promocionales, diseños artísticos, etc., ni a comercializar, distribuir o promover la venta de dichas copias y reproducciones no autorizadas.